

Docente: **SALAZAR MENDOZA HÉCTOR**
Curso: **INGENIERIA DE SOFTWARE** | Sección: **01S**

Área	Pregunta	1	2	3	4	5	Nota
DIDÁCTICA	Atiende las inquietudes académicas en el aula y fuera del aula	0	0	3	4	12	17.89
	Desarrolla la clase según el tema programado	0	0	3	6	10	17.47
	Explica su clase de manera clara y ordenada	0	0	3	4	12	17.89
	Las actividades complementarias ayudan a comprender los temas de las clases	0	1	1	6	11	17.68
	Presenta y explica el silabo en el primer día de clases	0	0	2	7	10	17.68
	Promueve y mantiene el interés del estudiante durante el desarrollo de sus clases	0	0	2	5	12	18.11
PERSONAL	Cumple puntualmente con su horario de clases	0	1	2	5	11	17.47
	El trato del docente a los estudiantes es con respeto	0	0	2	6	11	17.89
	Evalúa de acuerdo a lo establecido en el silabo	0	0	3	5	11	17.68
	Promueve de manera crítica diferentes formas de ver las cosas	0	0	2	6	11	17.89
	Refleja un comportamiento ético y moral	0	1	1	5	12	17.89
	Respeto la programación establecida por la Escuela Profesional	0	1	1	7	10	17.47
PROFESIONAL	Demuestra dominio de la asignatura	0	0	2	5	12	18.11
	Responde con claridad las preguntas formuladas por los estudiantes	0	0	2	5	12	18.11
	Vincula los temas con el perfil profesional	0	0	2	6	11	17.89
	Vincula los temas con situaciones reales de la carrera	0	0	3	6	10	17.47
SOCIAL Y MEDIOAMBIENTAL	Fomenta el respeto a las diferentes opiniones	0	0	2	7	10	17.68
	Logra que el ambiente de clase sea cómodo y agradable	0	0	2	6	11	17.89
	Mantiene la disciplina del aula	0	0	2	5	12	18.11
	Promueve el interés en el cuidado del medio ambiente	0	0	2	6	11	17.89

PROMEDIO POR ÁREAS:

DIDÁCTICA 17.79	PERSONAL 17.72	PROFESIONAL 17.90	SOCIAL Y MEDIOAMBIENTAL 17.89
----------------------------------	---------------------------------	------------------------------------	--

LEYENDA: 1 = DEFICIENTE | 2 = INSUFICIENTE | 3 = REGULAR | 4 = BUENO | 5 = EXCELENTE